

Chapitre 8 : Gestion des erreurs

Yves Guidet pour Édugroupe

V1.4.8 April 28, 2017

On va s'intéresser ici aux mécanismes de traitements des erreurs en Python.

Celui-ci utilise la notion d'exception, usuelle dans les langages de programmation (Ada, C++, Java, ...) mais rare dans les langages de scripts.

Il s'agit de « confiner » le traitement des erreurs dans certaines sections bien localisées du code.

Une fonction partielle n'est pas définie pour toutes les valeurs possibles ; si on l'appelle avec un argument erroné, elle « lèvera » une exception. Le langage Python, à la suite du langage Ada entre autres, utilise le verbe anglais « *raise* », alors que C++ et Java parlent de « jeter » (*to throw*) une exception ; ceci est dû à l'utilisation pré-existante du vocable *raise* dans le traitement des signaux Unix.

Définition des exceptions

Python utilise, on l'a vu *raise* pour lever une exception, et les intercepte à l'aide de blocs *try ... except*.

Pour se familiariser avec la syntaxe, un bel exemple dans « Dive into Python » : <http://tinyurl.com/3rdhdyj> Le lien ne semble hélas plus bon, on se contentera de <http://docs.python.org/2/tutorial/errors.html> et/ou de ENI. Pour écrire ses propres exceptions, on consultera <http://bit.ly/NMPMRc>

Voir <http://docs.python.org/2/library/exceptions.html>

Introduire des exceptions dans les cas déjà traités : verbes du mauvais groupe, températures sans signification, rayon négatif, jour de la semaine inconnu...