

Réf :	PYT
Durée :	4 jours (28h)
Théorie :	30 %
Pratique :	70 %
Certification :	Aucune

Pré-Requis

Connaître un langage de programmation. Connaissance en approche orientée objet souhaitable.

Public Concerné

Développeurs.

Objectifs Pédagogiques

S'initier aux méthodes et réflexes de la programmation d'objets.
Acquérir une bonne connaissance de PYTHON

PROGRAMME

JOUR 1

■ INTRODUCTION

- Historique
- Environnement de travail
- Champs d'application
- Scripts, fonctions et classes

■ TYPES DE BASES

- Typage faible
- Booléens
- Numériques
- Conversions
- Tuples et listes
- Les chaînes de caractères
- Les dictionnaires

■ LES INSTRUCTIONS DE BASE

- L'affectation
- Les opérateurs
- L'import
- Print
- Structure conditionnelle
- Les structures de boucle
- Break et continue
- La gestion des exceptions

JOUR 2 - 3

■ SCRIPTS ET FICHIERS

- Exécution de scripts
- Python en ligne de commande
- Lecture de fichiers
- Accès aux répertoires
- Commandes système
- Le module os

■ LES CLASSES

- Objets et classes
- Constructeur
- Données membres
- Méthodes
- Données de classe
- Méthodes de classe
- Interfaces

■ LES FONCTIONS

- Passage d'arguments
- Valeur de retour
- Variables globales et l'instruction global
- Fonctions lambda

➡ JOUR 4**■ LES MODULES**

- Structuration et contenu
- Déclarer et importer
- Résolution des modules

■ LES LIBRAIRIES PYTHON

- Programmation réseau
- Web et CGI
- Tinkter
- Accès aux bases de données

■ PYTHON ET SQL

- La spécification DB-API.
- Connexion à une base de données.
- Interactions avec le SGBD.
- Introduction à l'ORM sqlalchemy.

Travaux dirigés et / ou Travaux pratiques sont fournis dans un cahier d'exercices